



RT|Vision.3D

<i>INHALT</i>	BASIS-TRAINING	RTV.3D PRODUKT TRAINING
GRUNDLAGEN DER BILDVERARBEITUNG - SYSTEMDESIGN	X	
MODULE DER ANWENDUNGSSOFTWARE - HAUPTDIALOGE & STRUKTUR/ARCHITEKTUR	X	X
UMGANG MIT MONITORING/AUTOMATIKDIALOG	X	X
FEHLERANALYSE MIT HILFE DER LOGDATEI UND FEHLERBILDER DURCHFÜHREN	X	X
UMGANG MIT PRODUKTEN (PRÜFPROGRAMM) UND INSPEKTIONEN (BEREICHE)	X	X
GRUNDLAGEN DER ANWENDUNGSSOFTWARE (START, ANMELDUNG, BENUTZEROBERFLÄCHE)	X	
UMGANG MIT FEHLERKARTE & PRÜFERGEBNISSEN	X	
HERUNTERFAHREN UND NEUSTART DES SYSTEMS		X
ERSTELLEN NEUER ANWENDUNGEN/PRÜFPROGRAMME		X
SYSTEMVERWALTUNG UND -PFLEGE (BENUTZERVERWALTUNG, EXPORT)	X	
BEDIENUNG UND ANPASSUNG DER SYSTEMEINSTELLUNGEN	X	
PARAMETRISIERUNG DER PRÜFPROGRAMME		X
ÜBERPRÜFUNG DER KOMMUNIKATION (I/O-CHECK)		X
AUFZEICHNUNG VON FILMMATERIAL ZUR PARAMETRIERUNG		X
BETRACHTEN UND AUSWERTEN VON FEHLERBILDERN IM „SETUP-MODUS“ ANHAND DER FEHLERCODES		X
KOMMUNIKATION EINRICHTEN		X
[RTV.0T] PRODUKT-KNOW-HOW - SYSTEMKOMPONENTEN, WECHSEL, WARTUNG & PFLEGE		
[RTV.0T] FUNKTIONSWEISE UND PRODUKTSPEZIFISCHE MODULE DER ANWENDUNGSSOFTWARE		
[RTV] PRODUKT-KNOW-HOW - SYSTEMKOMPONENTEN, WECHSEL, WARTUNG & PFLEGE		
[RTV] FUNKTIONSPRINZIP UND PRODUKTSPEZIFISCHE MODULE DER ANWENDUNGSSOFTWARE		
[RTV.3D] PRODUKT KNOW-HOW - SYSTEMKOMPONENTEN, WECHSEL, WARTUNG & PFLEGE		X
[RTV.3D] FUNKTIONSPRINZIP UND PRODUKTSPEZIFISCHE MODULE DER ANWENDUNGSSOFTWARE		X
[RTV.3D] ZUSÄTZLICHE FUNKTIONEN/SW-PAKETE		X

Schulung	Beschreibung	
<b>RTV.3D.01</b>	Basis Training	1-Tages Kurs, max. 5 Personen
<b>RTV.3D.02</b>	RTV.3D Produkt Training	2-Tages Kurs, max. 5 Personen